

CONSIGNES DE COURSE :

COURSE NUIT 10 JANVIER 2026

Vous partez sur une course au score : à partir du moment où on donne le top départ, vous avez une heure exactement pour trouver un maximum de balises. Sur le terrain, nous avons posé 31 balises. L'ordre de passage aux balises est libre, la valeur de chaque balise (1 point ou 2 points) est indiquée sur la carte dans les définitions.

Les balises à 1 point sont indiquées en violet,

Les balises à 2 points sont indiquées en bleu,

Après une heure de course des pénalités sont appliquées !

1 point de pénalité par tranche de 1 minute de retard.

La course se déroule à la fois en ville et en forêt.

ATTENTION : en ville, chacun est responsable de sa sécurité, vous n'êtes pas prioritaire, soyez prudents en traversant. Merci de **respecter les zones interdites** : celles en vert kaki sur la carte ou recouvertes de croisillons rouge.

Carte

La carte est au 1/5000. Dans la partie forêt, pour éviter une surcharge en noir, certains chemins sont indiqués en norme ISSprOM, vous trouverez donc dans cette zone les deux types de codage.

Un secteur de la carte a été déboisé récemment, la cartographie a été réajustée sur cette zone.

Attention aux **falaises infranchissables** !

Départ

Le départ « en masse » sera donné dans le grand pré. Avant le départ, vous devez vous présenter à l'entrée du sas de départ et passer par le **boîtier « efface »** et ensuite par le **boîtier « contrôle »** qui seront tenus chacun par un organisateur. On vous remettra la carte roulée à la sortie du sas en échange du bon, merci de jouer le jeu et de ne pas regarder la carte avant le signal départ.

Important : Pour des raisons de sécurité, nous vous encourageons à partir avec un téléphone portable. Tel organisation : 06 64 29 53 87

Passer obligatoirement à l'informatique à l'arrivée et surtout en cas d'abandon. Ceci afin de ne pas déclencher les secours pour rien.