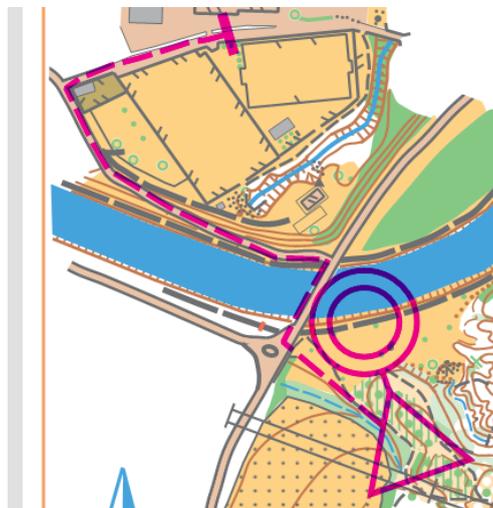


Consignes de course Ecureuils 2025

Départ

Le départ en masse vous fera suivre un balisage jusqu'au début du terrain de course. Il faudra traverser la D15, **la police municipale bloquera la route le temps de la traversée.**

Afin d'éviter de bloquer la route trop longtemps, suivez le peloton jusqu'au pont et commencez la lecture de carte une fois la route franchie.



Matériel

Il est fortement encouragé de partir avec un téléphone, le n° de l'organisation est sur la carte, pour rappel : **06 14 88 77 04**

Bien qu'il y ait un ravitaillement, vous devez être autonome en eau et en vivres. Camelbak fortement recommandé, surtout pour les circuits long.

Il y aura un **ravitaillement** (quartiers d'orange, pain d'épice, chocolat et eau) sur le terrain et à l'arrivée à l'aréna.

Clôtures et Zones Interdites

Nous vous rappelons que pour votre sécurité ainsi que pour respecter les autres usagers de notre terrain de jeu, nous sommes amenés à définir des zones interdites et des limites infranchissables.



Il est **strictement interdit de les franchir**, sous peine de disqualification voire d'exclusion des courses pour les récidivistes.

L'édition précédente ayant vu des comportements intolérables (capture ci-contre de trace en zone interdite), nous serons cette année **intraitables**. Des contrôleurs seront placés sur le terrain, tant pour garantir **l'équité sportive** que nos relations avec les **autres usagers** (bergers, habitants ...)

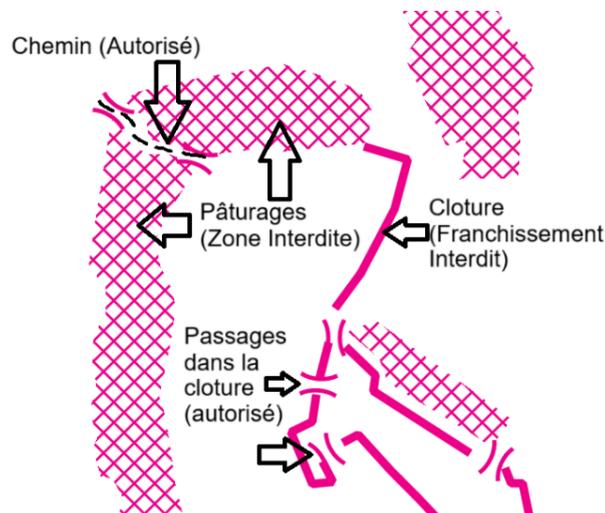
Troupeaux et Pâturages



Le nouveau berger à bien repris en main la bergerie autour de la Quille et a remis en état toutes les clôtures (piquets neufs avec 4 fils bien tendus).
Attention, elles sont toutes électrifiées.

Il est donc **strictement interdit de les franchir** et fortement déconseillé de les toucher. De toute manière aucun poste/parcours ne nécessite le franchissement d'une clôture. Les zones clôturées sont marquées sur la carte en zone interdite.

Le jour de la course, le berger aura rassemblé tout son troupeau dans un seul enclos au pied de la Quille, **qui sera gardé par des patous. Ne surtout pas approcher l'enclos**, les patous sont des chiens de gardes agressifs si on approche de leur troupeau. Ne pas essayer de les caresser ou autre (voir panneau explicatif sur les patous à l'accueil). Comme pour les clôtures, aucun circuit ne demande de passer près de l'enclos, si vous y êtes, c'est que vous avez fait fausse route, faites demi-tour.



Autres Zones Interdites

Le terrain étant dense en habitations, il y a beaucoup de zones interdites et de propriétés privées représentées sur la carte (couleur vert olive et/ou croisillons roses), **merci de strictement respecter ces zones et de ne surtout pas les franchir.** Si des propriétaires se plaignent suite à notre passage, nous ne pourrons plus organiser de course sur ce terrain...

Sur l'exemple ci-contre, le chemin et la route étant en impression sur du blanc, il est possible de passer entre les deux zones interdites (nous avons ajouté le symbole passage facultatif pour vous aider).



Circuits Trail et Découverte

Nous vous rappelons que le parcours est à réaliser dans l'ordre imposé des balises (le contrôle électronique est infaillible).

Circuits Trail Long et Trail Court

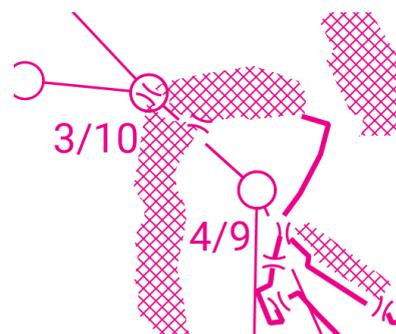
Nous avons indiqué un itinéraire conseillé en pointillés bleus sur la carte. Il n'est pas forcément le plus rapide, vous êtes libres de le suivre ou pas en fonction de vos choix d'itinéraire.

Attention, pour le Trail Long, vous êtes susceptibles de passer plusieurs fois au même endroit, prenez garde à suivre l'itinéraire qui mène à la bonne balise



Circuit Découverte

Pour ce circuit, nous n'avons pas indiqué d'itinéraire conseillé. Attention, certaines balises sont à valider deux fois, à l'aller et au retour (la 3 devient la 10 et la 4 devient la 9).



Arrivée et fermeture des circuits

Les circuits ferment à 15h (et le secteur sud à 14h, comme indiqué sur les définitions de poste). A partir de là l'équipe de dépose commence à retirer les postes. Passé 15h si vous êtes encore sur le terrain, vous devez rentrer à l'accueil.

Une fois arrivée atteinte (le double cercle sur la carte) le chrono s'arrête, la compétition est finie. Vous pourrez retourner tranquillement à l'accueil sans urgence et sans stress. Il faudra de nouveau suivre le même itinéraire qu'au départ mais à l'envers. Et donc franchir la route de nouveau, il n'y aura plus de signaleur, **prenez le temps de bien regarder avant de traverser.**

Vous devez impérativement passer à l'informatique après l'arrivée, **même en cas d'abandon**, afin que nous soyons sûrs que vous êtes rentrés.

Soupe de lentilles offerte à l'aréna, pensez à prendre votre bol ! :) Il y aura aussi une buvette bien fournie!